

PELATIHAN APLIKASI JUALAN ONLINE BAGI PKBM DI MERUYA SELATAN

ONLINE SALES APPLICATION TRAINING FOR PKBM IN MERUYA SELATAN

Setiyo Budiyanto¹, Badaruddin², Lukman Medriavin Silalahi³, Fajar Rahayu I. M⁴

^{1,2,3}(Program Studi Teknik Elektro, Universitas Mercu Buana, Jakarta, Indonesia)

⁴(Program Studi Teknik Elektro, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran", Jakarta, Indonesia)

¹sbudiyanto@mercubuana.ac.id; ²badaruddin@mercubuana.ac.id;

³lukman.medriavin@mercubuana.ac.id; ⁴fajarrahayu@upnvi.ac.id

Abstrak. Kebutuhan kewirausahaan bagi generasi muda milenial dan didukung dengan perkembangan teknologi mutakhir terkini sehingga mampu meningkatkan daya persaingan untuk memperoleh pekerjaan pada dewasa ini. Objek pengabdian masyarakat terletak di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama yang berfokus pada menciptakan tenaga manusia yang unggul dalam persaingan global. Pengenalan teknologi jualan On-Line merupakan hasil penerapan teknologi informasi dibidang kewirausahaan. Peserta didik program pengabdian kepada masyarakat ini diharapkan memiliki peluang besar untuk meningkatkan ketrampilan di bidang teknologi informasi serta dapat membuka peluang usaha. Program ini merupakan bagian dari Tri Dharma perguruan tinggi, adapun peserta pelatihan ini merupakan siswa PKBM Wiyata Utama. Tujuan yang dicapai adalah peserta pelatihan dapat membaca peluang wirausaha yang dapat dilaksanakan secara online. Hasil akhir yang dicapai dalam pengabdian kepada masyarakat ini adalah peserta memberikan tanggapan membangun dan berharap agar kegiatan ini sering diadakan baik dengan topik pelatihan yang terkini.

Kata Kunci Teknologi Informasi, Kewirausahaan, Tri Dharma

Abstract. Entrepreneurial needs for the young millennial generation and supported by the latest technological developments so as to increase the competitiveness to get a job today. The object of community service is located at the Wiyata Utama Community Learning Activity Center (CLAC) which focuses on creating superior human labor in global competition. The introduction of On-Line selling technology is the result of the application of information technology in the field of entrepreneurship. Students of this community service program are expected to have great opportunities to improve skills in the field of information technology and can open business opportunities. This program is part of the Tri Dharma of higher education, while the participants of this training are students of CLAC Wiyata Utama. The goal achieved is that trainees can read entrepreneurial opportunities that can be implemented online. The final result achieved in this community service is that participants give constructive responses and hope that this activity is often held both with the latest training topics.

Keywords Information Technology, Entrepreneurship, Tri Dharma

PENDAHULUAN

Kebutuhan kewirausahaan bagi generasi muda dewasa ini sangat mendesak (Husnan dan Creativity, 2015; Rahman, 2018), hal ini dikarenakan semakin majunya teknologi yang ada. Kewirausahaan diharapkan mampu meningkatkan daya juang terutama generasi muda dalam menghadapi persaingan dalam memperoleh pekerjaan saat ini (Creativity, 2015). Fokus dari kehidupan dewasa ini adalah menciptakan lapangan kerja sebanyak mungkin bagi masyarakat. Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama, Jakarta Barat, sebagai sekolah dan juga penyelenggara pendidikan informal mempunyai peran besar dalam

membentuk kepribadian generasi muda sehingga memiliki pengendalian diri dan kecakapan hidup untuk menghadapi tantangan sesuai dengan tuntutan perubahan kehidupan.

Analisa situasi mitra saat ini adalah siswa-siswi di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama mayoritas merupakan murid yang sudah bekerja yang memerlukan ijazah paket C atau setara SMA untuk keperluan akademiknya. Untuk menambah kompetensi siswa-siswi, salah satu materi yang diusulkan di dalam program pengabdian kepada masyarakat bersama peneliti dari Universitas Mercu Buana adalah materi pengenalan Teknologi Jualan *Online* yang saat ini sudah banyak di aplikasikan di dalam kehidupan sehari-hari (Budi *et al.*, 2020; Harahap, 2020; Priambodo dan Triana, 2019). Urgensi materi ini sangat penting untuk dipelajari karena peralatan industri dan masyarakat umum sudah menggunakan komponen elektronik, antara lain komputer, laptop, smartphone, pengontrol otomasi produksi, dan lain-lain (Budiyanto *et al.*, 2020; Silalahi *et al.*, 2021a; Silalahi *et al.*, 2021b; Silalahi *et al.*, 2021c).

Konsep yang diusulkan adalah penjelasan materi tentang aplikasi jualan online (Alexander dan Supriyadi, 2021; Helianthusonfri, 2019; Suryono dan Creativity, 2014; Wijaya, 2020), pemberian pelatihan, hingga evaluasi berupa sesi tanya jawab dengan siswa-siswi Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama.

Tujuan dari pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat adalah: memberikan wawasan tentang teknologi jualan online, implementasi yang telah menggunakan web jualan online, dan memberikan pengetahuan baru mengenai teknologi jualan online. Harapan dan kontribusi dari kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini adalah (a). Siswa-siswi mendapatkan potensi yang dapat dikembangkan pada bidang teknologi informasi, khususnya aplikasi jualan online yang memiliki peluang besar dalam meningkatkan daya saing usaha pada era globalisasi, dan (b). Siswa-siswi mendapatkan peningkatan keterampilan pada bidang teknologi informasi untuk dapat membuka peluang usaha.

METODOLOGI

Kegiatan workshop dilaksanakan dalam 2 (satu) hari, bertempat di PKBM Wiyata Utama, Kembangan Jakarta Barat. Kegiatan pelatihan ini dilakukan pada tanggal 17-18 Februari 2020 dimulai dari pukul 09.00 s/d 16.00 WIB setiap harinya. Figur 1 menunjukkan metode pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang disajikan dalam bentuk pemberian materi, pelatihan dan sesi tanya jawab dengan siswa-siswi PKBM Wiyata Utama.

Dalam kegiatan pembelajaran diupayakan agar dapat terjadi proses pertukaran ilmu pengetahuan, penguasaan, kemahiran, dan pembentukan sikap serta kepercayaan siswa-siswi PKBM Wiyata Utama.



Figur 1. Metode pelaksanaan pengabdian

Agar proses pertukaran ilmu pengetahuan kepada siswa-siswi PKBM Wiyata Utama, dilakukan beberapa pendekatan antara lain : membaca modul yang dibagikan oleh instruktur, mendengarkan teori bahan pelajaran, praktek langsung didepan komputer dengan mengakses salah satu aplikasi jualan online. Langkah strategis yang diterapkan didalam kegiatan ini adalah belajar sambil demonstrasi. Setelah melaksanakan kegiatan, para peserta pelatihan diberikan kesempatan beberapa kali untuk melakukan praktek secara langsung dari modul pelatihan yang sudah dibagikan oleh instruktur. Selanjutnya peserta diberikan kesempatan bertanya tentang topik pelatihan ini.

Kegiatan diadakan dalam dua tahap (Iqbal, 2018; Muizzuddin, 2019), antara lain : (a). Tahap Pemahaman, peserta akan dijelaskan teori-teori dasar mengenai jaringan komputer dan aplikasi jualan online sederhana serta hal-hal lainnya secara teoritis, presentatif, bergambar dan bergerak dengan memanfaatkan multimedia. (b). Tahap Pelatihan, peserta akan

dihadapkan pada layar antar muka komputer dan membuka aplikasi browser. Didalam tahap ini, peserta akan di intruksikan untuk masuk terlebih dahulu ke situs www.google.co.id. Setelah peserta berhasil mengakses, peserta di instruksikan untuk mengisi di kotak pencarian aplikasi jualan online, dan tahap selanjutnya telah tertuang didalam modul pelatihan. Setiap modul pelatihan akan dipraktekan oleh peserta hingga berhasil. Pada bagian akhir, para peserta ditugaskan untuk membuat akun online dan membuka toko onlinenya dengan memberi beberapa contoh barang yang akan dijual. Dengan demikian, secara keseluruhan, pelatihan ini menerapkan metode pembelajaran sehingga meningkatkan daya serap peserta didik dalam menguasai sebuah pelajaran.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Modul pelatihan dibagikan pada tiap peserta terkait materi teoritis mapun praktek. Materi pelatihan yang disajikan dalam bentuk power point dan perangkat komputer yang sudah terpasang aplikasi *browser*. Materi pelatihan dijelaskan secara interaktif dalam bentuk presentasi dan diskusi kelas. Pada gambar 2 dapat digambarkan hasil pelaksanaan kegiatan dan para peserta pelatihan di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama yang hadir sejumlah 10 orang. Pemaparan materi pelatihan yang dilakukan sesuai jadwal pelatihan. Atmosfir situasi pelatihan, setiap peserta sangat memperhatikan dengan sungguh-sungguh dan aktif dalam mengikuti kegiatan pelatihan ini. Respon siswa-siswi Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama sangat puas dikarenakan peserta mendapatkan hal baru tentang pentingnya teknologi jaringan informasi.



Figur 2. Pelatihan Aplikasi Jualan Online

Evaluasi keberhasilan kegiatan pelatihan ini didasarkan pada hasil kuisisioner setelah pelatihan yang meliputi peserta, pelatih, metode, fasilitas dan konsumsi. Isi Kuisisioner yang digunakan, adalah sebagai berikut:

A. Peserta

1. Apakah perekrutan, jumlah dan kemampuan peserta pelatihan sudah sesuai dengan kriteria serta kebutuhan yang ditetapkan ? > 75% menjawab cukup sesuai.
2. Apakah menurut saudara/i pelatihan ini sudah sesuai dengan minat dan keinginan saudara/i dalam mengembangkan penerapan teknologi ke depan? 90% menjawab sesuai dan saya akan mencobanya.

B. Instruktur

1. Menurut pendapat saudara/i, apakah kemampuan fasilitator/pelatih sudah sesuai dengan kriteria yang ditetapkan berdasarkan kebutuhan untuk pelatihan ini? Lebih dari 80% menjawab sesuai.
2. Menurut pendapat saudara/i, bagaimana fasilitator menjelaskan materi belajar? 83% menjawab baik dan mudah dipahami.
3. Menurut pendapat saudara/i, bagaimana kemampuan fasilitator dalam melakukan presentasi? > 81% menjawab baik dan menarik.
4. Menurut pendapat saudara/i, bagaimana kemampuan fasilitator dalam menggunakan alat bantu presentasi? > 84% menjawab mahir dan cepat.

Hasil dari kuisisioner didapatkan bahwa ada diatas 75% dari peserta sesuai minatnya dengan pelatihan yang diberikan, dan 90% peserta dapat menyerap pengetahuan tersebut dan antusias dalam secara sungguh-sungguh didalam pelatihan. Kemudian diatas 80% peserta merasakan interaksi dan keaktifan dari tutor/pelatih selama pelatihan berlangsung.

KESIMPULAN DAN SARAN

Pelatihan aplikasi jualan online bagi siswa-siswi Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama telah mampu menggunakan aplikasi jualan online dan secara langsung diimplementasikan dengan teori dan praktek. Pelaksanaan ini diharapkan bisa menjadi agenda rutin bagi pihak Universitas Mercu Buana dan Mitra Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama karena kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini sangat membantu pengenalan teknologi terutama dalam bidang jaringan komputer dan informasi.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih diberikan kepada Universitas Mercu Buana dan juga Mitra Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat (PKBM) Wiyata Utama yang telah mendukung pelaksanaan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM).

REFERENSI

- Alexander, O., dan Supriyadi, U. (2021). *Mudah & Praktis Membuat Website Keren Menggunakan Wordpress*. Media Sains Indonesia. Bandung
- Budi, A. B. S., Priambodo, G., Saputra, S. W., dan Devianto, Y. (2020). Penerapan E-Commerce Untuk Penyalur dan Jual Beli Hewan Qurban. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 7(3), 668–677.
- Budiyanto, S., Silalahi, L. M., Silaban, F. A., Salamah, K. S., Rahayu, F., Wahyuddin, M. I., and Andryana, S. (2020). Design of control and monitoring tools for electricity use loads, and home security systems with internet of things system based on Arduino Mega 2560. *{IOP} Conference Series: Materials Science and Engineering*, 909(1), 1-10. <https://doi.org/10.1088/1757-899x/909/1/012020>
- Creativity, J. (2015). *Master Blogger*. PT Elex Media Kom-Putindo. Jakarta.
- Harahap, H. S. (2020). *Pengabdian Masyarakat Dengan UMKM Surabaya*. Literasi Nusantara.
- Helianthusonfri, J. (2019). *Passive Income Dari Youtube*. Elex Media Komputindo. Jakarta
- Husnan, F., dan Creativity, J. (2015). *Pintar bisnis online*. Elex Media Komputindo. Jakarta
- Ikkal, P.A.M. (2018). Manajemen Pengembangan Kompetensi Profesional Guru. *Jurnal Isema: Islamic Educational Management*, 3(1),65-75
- Muizzuddin, M. (2019). Pengembangan Profesionalisme Guru dan Peningkatan Kualitas Pembelajaran. *Jurnal Kependidikan*, 7(1), 127–140.
- Priambodo, R., dan Triana, Y. S. (2019). Payment Point Online Bank (PPOB) Mobile Hybrid dengan Koneksi Billers Berbasis HTTP dan RESTful Services untuk Usaha Mikro. *Jurnal Ilmiah FIFO*, 11(1) ,97-108
- Rahman, S. (2018). *Buku Sakti SEO WordPress dan Joomla*. Elex Media Komputindo. Jakarta
- Silalahi, L. M., Budiyanto, S., Silaban, F. A., Sitorus, H. B. H., Rochendi, A. D., and Ismail, M. F. (2021a). Analysis of the effectiveness of online electronic learning system using data traffic network performance management to succeed merdeka learning--Merdeka campus during the Covid-19 pandemic. *International Journal of Electronics and Telecommunications*, 67(4), 595–601.
- Silalahi, L. M., Budiyanto, S., Simanjuntak, I. U. V., Silaban, F. A., Rochendi, A. D., and Karimah, W. A. (2021b). Real-Time Examination System for New Students at Pandemic Time Covid 19 Using Fuzzy Logic. *10th IEEE International Conference on*

Communication, Networks and Satellite, Comnetsat 2021 - Proceedings, 219–224.

Silalahi, L. M., Rochendi, A. D., Kampono, I., Husni, M., Sutiadi, R. (2021c). Alat Bantu Training Elektronika Berbasis Internet Of Things dengan Logika Fuzzy Menggunakan NODEMCU. *KILAT*, 10(2), 287–300.

Suryono, I., dan Creativity, J. (2014). *Toko Online Professional Dengan Blogger dan WordPress*. Elex Media Komputindo.

Wijaya, D. (2020). *Marketplace pedia*. LAKSANA. Yogyakarta

Diterima: 03 Januari 2021 | Disetujui : 29 Desember 2022 | Diterbitkan : 31 Desember 2022

How to Cite:

Budiyanto, S. Badaruddin, Silalahi, L.M., dan Rahayu F.I.M. (2022). Pelatihan Aplikasi Jualan Online Bagi PKBM di Meruya Selatan. *Minda Baharu*, 6(2), 276-214. Doi. 10.33373/jmb.v6i2.2866